УТВЕРЖДЕНО
Директор
АНО «Школа 21. Магадан»
_____ А.С. Попков
«__» _____ 2026 года

УТВЕРЖДЕНО
Министр
цифрового развития и связи
Магаданской области
_____ Д.В. Мироненко
«__» _____ 2026 года

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Хакатона цифровых решений Магаданской области «СБОРКА»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации, условия проведения, регламент защиты проектов, критерии оценки и порядок подведения итогов Хакатона цифровых решений Магаданской области «СБОРКА» (далее — Хакатон).

1.2. Организаторами Хакатона (далее – Организаторы) являются:

- Министерство цифрового развития и связи Магаданской области;
- Автономная некоммерческая организация «Школа 21. Магадан» (далее АНО «Школа 21. Магадан»).

1.3. Место проведения Хакатона: 685000, г. Магадан, ул. Кольцевая, зд. 3/8, кампус «Школы 21» в Магадане.

1.4. Общий срок проведения Хакатона: с 30 октября по 17 ноября 2026 года, включая конкурсные этапы лиг и церемонию награждения победителей.

1.6. Участие в Хакатоне бесплатно.

1.7. Хакатон проводится в рамках Фестиваля цифровых технологий Магаданской области «ИТ-Фест 2036: регион будущего».

2. ОСНОВНЫЕ ТЕРМИНЫ ПОЛОЖЕНИЯ

2.1. Для целей настоящего Положения используются следующие термины и их определения:

- Хакатон – командное соревнование, в ходе которого участники в установленное время разрабатывают решение реальной задачи (кейса) и представляют его Экспертной комиссии;
- Участник – физическое лицо, зарегистрировавшееся для участия в Хакатоне в установленном порядке;
- Команда – коллектив Участников от 2 до 6 человек, объединившихся для совместной работы над решением Кейса и зарегистрировавшихся в качестве единой команды;
- Лига (Возрастная категория) – группа Участников, объединенных возрастным цензом, определяющим условия их допуска и систему оценки проектов. В рамках Хакатона выделяются: Младшая лига (14-17 лет включительно) и Старшая лига (18+);
- Базовые критерии оценки – единые для всех Лиг и Кейсов показатели, оценивающие формальную готовность, целостность и презентационную пригодность итогового решения;
- Профильные критерии оценки – специализированные показатели, устанавливаемые Кейсодателем индивидуально для каждого Кейса и оценивающие глубину проработки специфических бизнес-требований, технических ограничений и целевых метрик решения;
- Призовой фонд Хакатона – совокупность денежных и (или) неденежных призов, формируемая за счет средств и имущества Кейсодателей и Партнеров;
- Результаты интеллектуальной деятельности – созданные в ходе Хакатона программные коды, алгоритмы, базы данных, дизайны и иные объекты авторских прав, являющиеся результатом творческого труда Участников;

- Кейсодатель – юридическое лицо, сформулировавшее и предоставившее для решения участниками Хакатона предметную задачу (кейс), а также участвующее в оценке представленных проектных решений;

- Кейс (конкурсное задание) – практико-ориентированная техническая, аналитическая или управленческая задача, представленная Кейсодателем, не имеющая заранее определённого типового решения, алгоритм или модель решения которой предстоит разработать участникам в ходе Хакатона;

- Прототип (минимально жизнеспособный продукт, MVP) – первая рабочая версия или наглядная модель решения (программный код, интерфейс, архитектурная схема, алгоритм, сервис, физический макет), демонстрирующая ключевой функционал и логику работы предложенной идеи;

- Эксперт (Наставник) – квалифицированный специалист, привлекаемый Организаторами для предоставления консультационной и методической поддержки командам без права непосредственного выполнения проектной работы за участников;

- Защита проекта (Питч) – процедура публичного представления результатов работы проектной команды перед составом Экспертной комиссии, включающая презентацию решения и ответы на вопросы членов Экспертной комиссии;

- Экспертная комиссия – коллегиальный орган, сформированный Организаторами для оценки представленных проектов и определения победителей в соответствии с критериями, установленными настоящим Положением;

- Решение – результат работы команды, представляющий собой приложение, сайт, чат-бот, дизайн сервиса, схему процесса, исследование, бизнес-модель или физический макет, отвечающий требованиям выбранного Кейса.

3. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И ПОРЯДОК ФОРМИРОВАНИЯ КОМАНД

3.1. К участию в Хакатоне допускаются физические лица, проживающие на территории Магаданской области, в возрасте от 14 лет без верхней планки.

3.2. Предварительный опыт участия в конкурсных мероприятиях не требуется. Профессиональные ограничения не устанавливаются.

3.3. Возрастные критерии распределения по Лигам:

3.3.1. Старшая лига — Участники, достигшие возраста 18 лет на дату начала этапа лиги (включая обучающихся общеобразовательных организаций, достигших совершеннолетия, студентов образовательных организаций высшего и среднего профессионального образования, работающих граждан и индивидуальных предпринимателей). Школьники, которым исполнилось 18 лет, участвуют в Старшей лиге.

3.3.2. Младшая лига— Участники в возрасте от 14 до 17 лет включительно на дату начала этапа лиги.

3.4. Допуск несовершеннолетних участников осуществляется исключительно при наличии письменного согласия родителей (законных представителей), предоставленного по установленной Организаторами форме (Приложение № 3 к настоящему Положению).

3.5. Количественный состав команды составляет от 2 (двух) до 6 (шести) человек. Все участники одной команды обязаны принадлежать к одной Лиге; включение в состав одной команды Участников из разных Лиг не допускается.

3.6. Допускается индивидуальная подача заявок для Участников без команды. Распределение индивидуально зарегистрированных Участников по командам осуществляется Организаторами в первый день работы соответствующей Лиги.

3.7. Для участия в Хакатоне командам и индивидуальным участникам (без команды) необходимо пройти процедуру электронной регистрации путём заполнения соответствующей регистрационной формы в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет:

- для Старшей лиги – в срок до 12:00 (по местному времени) 05 ноября 2026 года.

- для Младшей лиги – в срок до 12:00 (по местному времени) 12 ноября 2026 года;

3.8. Регистрация проводится по ссылкам:

- для Команд https://forms.yandex.ru/cloud/6ab31b7d1f1eb51254405118;

- для индивидуальных Участников https://forms.yandex.ru/cloud/6ad96bf249af478006e78f2b.

3.9. Регистрация команд осуществляется только капитаном команды. Участникам, заявленным в составе команд, отдельно регистрироваться не требуется.

3.10. Не позднее дня начала Лиги Организаторы осуществляют верификацию поданных сведений и направляют подтверждение допуска к участию на контактный адрес электронной почты Участника (капитана Команды).

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ

4.1. Сроки проведения Хакатона:

- Старшая лига — **07-08 ноября 2026 года**;
- Младшая лига – **14-15 ноября 2026 года**;
- подведение итогов и церемония награждения – **17 ноября 2026 года** в рамках церемонии открытия Фестиваля цифровых технологий Магаданской области «ИТ-Фест 2036: регион будущего».

4.2. Мероприятия Хакатона организуются раздельно для каждой Лиги. Каждая Лига проходит отдельно: у каждой свои Команды, Кейсы и время защиты. Общий суточный регламент для обеих лиг указан в Приложении № 1 к настоящему Положению.

4.3. Порядок проведения включает следующие последовательные этапы:

- **Презентация кейсов.** Кейсодатели представляют задачи (кейсы), формулируют проблему, целевую аудиторию и ожидаемый результат. Описание Кейсов предоставляется участникам в день начала Лиги. На презентации оглашаются правила проведения и специфические критерии оценки по каждому кейсу (см. раздел 5 настоящего Положения).
- **Распределение кейсов.** Кейсы распределяются между командами путем жеребьевки. Замена кейса не допускается.
- **Создание MVP (прототипа).** Команда проводит аналитический разбор проблемы, генерирует концептуальное решение и создаёт прототип (MVP) — первую рабочую версию или наглядную модель решения.
- **Подготовка презентации для защиты.** Команда формирует структуру выступления и оформляет презентационные материалы.

4.4. На протяжении всего Хакатона участники имеют право обращаться к Экспертам за консультацией по вопросам формулировки проблемы, развития идеи, технических аспектов решения и подготовки к защите.

4.5. К процедуре защиты Команда обязана представить комплексный проект, содержащий следующие обязательные компоненты:

- идея — суть предлагаемого решения;
- прототип — демонстрация принципа функционирования и технологической реализуемости;
- пользователь — описание сегмента целевой аудитории, для кого создано решение;
- польза — конкретная практическая значимость для пользователя и решение проблемы кейсодателя;
- презентация — краткое мультимедийное изложение проекта.

4.6. Регламент процедуры публичной защиты:

- презентация проекта командой — до 5 (пяти) минут;
- сессия вопросов и ответов с членами Экспертной комиссии— до 7 (семи) минут.

4.7. Очередность выступлений определяется случайным образом.

5. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

5.1. Оценка конкурсных работ осуществляется Экспертной комиссией.

5.2. Экспертная комиссия формируется для каждой Лиги отдельно и состоит из уполномоченных представителей Кейсодателей и Организаторов.

5.3. Оценка проектных решений Участников осуществляется Экспертной комиссией на основе двух групп критериев: базовых и профильных.

5.3.1. **Базовые критерии** — единые для всех Команд и всех Кейсов показатели, оценивающие формальную готовность, целостность и презентационную пригодность итогового решения, которые подтверждают, что команда выполнила минимальные требования хакатона, в том числе:

- глубина проработки проблемы (понимание целей, контекста и ограничений кейса);
- оригинальность и новизна (инновационность предложенной концепции);

- качество публичного представления (структурированность, аргументированность, соблюдение регламента, качество ответов на вопросы);

- наличие работающего прототипа (MVP) или макета решения;

- качество и структура финальной презентации;

- ясность и аргументированность ответов на вопросы Экспертной комиссии.

5.3.2. **Профильные критерии** — специализированные показатели, формируемые Кейсодателем индивидуально для каждого конкретного кейса, которые оценивают соответствие решения специфическим бизнес-требованиям, техническим ограничениям и целевым показателям, заявленным Кейсодателем в описании кейса, в том числе:

- использование заданных технологий, API или датасетов;

- достижение заявленных метрик;

- архитектурная масштабируемость и возможность интеграции в существующие системы Кейсодателя;

- инновационность и экономическая эффективность предложенного подхода.

5.4. Итоговый балл Команды формируется как сумма баллов по базовым и профильным критериям. Вес (значимость) каждой группы критериев в итоговой оценке утверждается Организатором и доводится до сведения Экспертной комиссии до начала оценки.

5.5. Конкретный перечень профильных критериев для каждого Кейса доводится участникам Хакатона не позднее дня старта мероприятия.

5.6. Оценка каждого критерия осуществляется по 10-бальной шкале.

5.7. По итогам защит в каждой Лиге определяются команды-победители, занявшие 1, 2 и 3 места. На усмотрение Экспертной комиссии количество присуждаемых мест может быть изменено (в том числе увеличено или уменьшено).

5.8. Победителям Хакатона вручаются денежные премии и призы из Призового фонда Хакатона. Сведения о размерах Призового фонда объявляются Организаторами на открытии каждой Лиги Хакатона.

6. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

6.1. Организаторы обеспечивают участников стационарными автоматизированными рабочими местами, функционирующими под управлением операционной системы Linux.

6.2. Использование инструментов генеративного искусственного интеллекта (ИИ-ассистентов) допускается при условии соблюдения принципа академической честности: в процессе публичной защиты команда обязана разграничить функционал, сгенерированный с применением ИИ, и элементы, разработанные непосредственно участниками.

7. ФИНАНСИРОВАНИЕ МЕРОПРИЯТИЯ

7.1. Финансирование мероприятия осуществляется за счет средств субсидии Автономной некоммерческой организации «Школа 21. Магадан» на финансовое обеспечение затрат, связанных с организацией ее деятельности, по направлению «Проведение бесплатных мероприятий (семинаров, мастер-классов, вебинаров, конференций)».

7.2. Призовой фонд Хакатона формируется за счет денежных и (или) неденежных призов за счет средств и имущества Кейсодателей и Партнеров. Возможно использование средств, полученных от приносящей доход деятельности АНО «Школа 21. Магадан».

8. КОНТАКТЫ ОРГАНИЗАТОРОВ

8.1. Контактные данные Организаторов:

- Телефон: (4132) 22-21-21;

- Электронная почта: info@mgd.21-school.ru.

ПРИЛОЖЕНИЕ № 1
к Положению о проведении
Хакатона цифровых решений
Магаданской области «СБОРКА»

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ХАКАТОНА

Регламент проведения Старшей лиги
(07-08 ноября 2026 года)

Время	**День 1**
09:30-10:00	Сбор и регистрация участников
10:00-10:30	Открытие Лиги, инструктаж
10:30-11:00	Презентация Кейсов представителями Кейсодателей, оглашение правил и специфических критериев оценки
11:00-11:30	Выбор и закрепление кейсов за командами
11:30-...	Работа над проектом
	День 2
09:30-10:00	Сбор участников
10:00-10:30	Установочная координационная сессия
10:30-16:00	Работа над проектом
16:00-18:00	Публичная защита проектов, закрытие этапа

Регламент проведения Младшей лиги
(14-15 ноября 2026 года)

Время	**День 1**
09:30-10:00	Сбор и регистрация участников
10:00-10:30	Открытие Лиги, инструктаж
10:30-11:00	Презентация Кейсов представителями Кейсодателей, оглашение правил и профильных критериев оценки
11:00-11:30	Выбор и закрепление кейсов за командами
11:30-18:00	Работа над проектом
	День 2
09:30-10:00	Сбор участников
10:00-10:30	Установочная координационная сессия
10:30-16:00	Работа над проектом
16:00-18:00	Публичная защита проектов, закрытие этапа

*Точный график перерывов доводится Организаторами до сведения участников на церемонии открытия соответствующей Лиги.
**Регламент Лиг может быть изменен Организаторами. Участники уведомляются об изменении регламента не позднее дня начала каждой Лиги.

ПРИЛОЖЕНИЕ № 2
к Положению о проведении
Хакатона цифровых решений
Магаданской области «СБОРКА»

ПРАВИЛА ПОВЕДЕНИЯ УЧАСТНИКОВ ХАКАТОНА

Настоящие Правила устанавливают обязательные для всех Участников требования к поведению в период проведения Хакатона цифровых решений Магаданской области «СБОРКА» (далее — Хакатон).

Хакатон проходит на территории кампуса «Школы 21» в г. Магадане по адресу: ул. Кольцевая, 3/8 (далее — кампус).

1. Общие положения

1.1. Участие в Хакатоне носит светский характер и регулируется на основе общих гражданских норм.

1.2. Нахождение Участников на территории кампуса допускается только в часы работы программы соответствующей Лиги, указанные в Приложении № 1 к настоящему Положению.

1.3. Первый вход на территорию кампуса осуществляется после регистрации и идентификации Участника (предъявления документа, удостоверяющего личность, либо подтверждения допуска).

1.4. Дальнейший проход на территорию кампуса «Школы 21» осуществляется только по системе СКУД при помощи карты, предоставляемой Организаторами на период проведения мероприятия.

1.5. В случае утери карты Участник обязан приобрести новую карту для замены.

2. Общие правила поведения и запреты

2.1. Участники обязаны соблюдать правила внутреннего распорядка кампуса, нормы охраны труда, пожарной безопасности и правила деловой этики.

2.2. Школа не несёт ответственности за оставленные и утерянные вещи. Гардероб является местом временного хранения вещей на срок пребывания Участника в кампусе.

2.3. Запрещается хранить вещи, которые могут повредить или испачкать мебель либо другие вещи.

2.4. В кластере допускается пить воду из ёмкости с закручивающейся крышкой. Для этого необходимо отойти от компьютера; бутылку можно поставить на пол или убрать в сумку.

2.5. Использование ноутбуков возможно только в специально отведённых для этого кластерах и пространствах.

2.6. Переставленные мебель и оборудование необходимо возвращать на место в чистом виде.

2.7. Разрешается подключать к компьютерам личные устройства (клавиатуры, мыши, наушники, внешние накопители) без отключения оборудования кампуса.

2.8. Запрещено находиться в пачкающей либо имеющей неприятный запах одежде, а также с предметами, способными испачкать оборудование или мебель.

2.9. Запрещено проносить громоздкие и крупногабаритные предметы.

2.10. Запрещается проходить в кластер в верхней одежде и грязной уличной обуви.

2.11. Запрещается закреплять за собой рабочее место, оформлять его декором либо оставлять предметы для обозначения личной принадлежности места.

2.12. Запрещается размещать еду и ёмкости с жидкостями (с жидкостью или без) на компьютерных столах.

2.13. Запрещается изменять настройки системы кондиционирования и самостоятельно открывать окна в помещениях кампуса.

2.14. Запрещается прослушивать аудио с любых устройств (телефон, компьютер и др.) без использования наушников.

2.15. Во всех помещениях кампуса запрещено спать.

2.16. Запрещается приводить животных.

2.17. Нарушать рабочий порядок, мешать работе других команд.

2.18. Носить, хранить, распространять и употреблять спиртные напитки, наркотические и иные одурманивающие средства, а также находиться на территории «Школы 21» в состоянии алкогольного, наркотического или иного опьянения.

2.19. Носить, хранить, распространять и использовать оружие, взрывчатые и огнеопасные вещества, горючие жидкости, пиротехнические изделия, газовые баллончики, ядовитые и токсичные вещества, режущие и колющие предметы, в том числе хранить их в гардеробе и в сумках для переноски вещей.

2.20. Курить на территории кампуса, включая использование электронных сигарет и испарителей, а также совершать действия, предшествующие курению (скручивать самокрутки, использовать табачные изделия, хранить зажигалки на столах, заправлять электронные сигареты и т. п.). Курение разрешено только на улице, в специально отведённых зонах.

2.21. Оскорблять и дискриминировать других участников Хакатона и сотрудников «Школы 21» на территории школы, в чатах и иных каналах коммуникации. Запрещены любые публичные действия, выражающие явное неуважение к обществу и совершённые с целью оскорбления религиозных чувств верующих.

2.22. Драться и совершать любые действия, связанные с насилием.

2.23. Совершать действия или допускать бездействие, повлёкшие разглашение персональных данных участников и/или сотрудников «Школы 21», а также иной конфиденциальной информации.

2.24. Использовать нецензурную лексику на территории кампуса в устной и письменной форме, а также в любых каналах коммуникации Хакатона.

2.25. Выключать компьютеры, отключать провода и клавиатуры, менять заставку на компьютере. Перезагрузка компьютера приравнивается к его выключению.

2.26. Совершать действия, которые, по решению сотрудников «Школы 21», мешают штатной работе школы, препятствуют участию в Проекте, являются нечестными, наносят ущерб репутации «Школы 21» либо нарушают права и законные интересы третьих лиц.

2.27. Запрещается посещать кампус при наличии заболеваний, представляющих угрозу здоровью других участников, а также при наличии симптомов острого респираторного заболевания (температура тела 37 °C и выше, головная боль, боль в горле, слабость, насморк, кашель, затруднённое дыхание).

2.28. При получении просьбы сотрудника «Школы 21» покинуть любое помещение Участник обязан незамедлительно это сделать.

2.29. На территории «Школы 21» на постоянной основе ведётся видеонаблюдение с временной записью и периодической фиксацией видеоотчётов в целях обеспечения безопасности участников и персонала, а также предотвращения правонарушений.

2.30. Несовершеннолетние участники находятся на территории кампуса только в часы проведения программы и обязаны покинуть кампус не позднее 18:00 соответствующего дня Хакатона.

2.31. За грубое или систематическое нарушение настоящих Правил Участник может быть отстранён от участия в Хакатоне (дисквалифицирован) на основании мотивированного решения Организаторов.

ПРИЛОЖЕНИЕ № 3
к Положению о проведении
Хакатона цифровых технологий
Магаданской области «СБОРКА»

СОГЛАСИЕ РОДИТЕЛЯ (ЗАКОННОГО ПРЕДСТАВИТЕЛЯ)
на участие несовершеннолетнего в Хакатоне цифровых технологий
Магаданской области «СБОРКА»

Я, _____
(фамилия, имя, отчество родителя / законного представителя полностью)
паспорт серия ____ № _____, выдан _____
(кем и когда выдан)
адрес регистрации: _____
контактный телефон: _____, электронная почта: _____,
являясь родителем (законным представителем) несовершеннолетнего:_____
_____«__» _____ ___ г. рождения,
(фамилия, имя, отчество ребёнка полностью)
даю своё согласие на участие моего несовершеннолетнего ребёнка в Хакатоне цифровых решений Магаданской области «СБОРКА, который проводится 30-31 октября 2026 года по адресу: 685000, г. Магадан, ул. Кольцевая, зд. 3/8, кампус «Школы 21».

Настоящим я подтверждаю, что ознакомлен(а) с Положением о проведении Хакатона цифровых решений Магаданской области «СБОРКА», Правилами нахождения участников на территории кампуса «Школы 21» (Приложение № 2) и принимаю их условия.

Я даю согласие Организаторам Хакатона на обработку персональных данных моего несовершеннолетнего ребёнка в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных» в целях организации и проведения мероприятия, включая фото- и видеосъёмку в ходе проведения Хакатона и использование образов участника в информационных материалах организаторов.

Я обязуюсь обеспечить присутствие несовершеннолетнего участника в кампусе только в разрешенные часы пребывания на мероприятии и забрать его не позднее 18:00 соответствующего дня соревнований.

Подпись родителя (законного представителя):

_____ / _____ /
(подпись) (расшифровка подписи)

Дата: «__» _____ 2026 г.